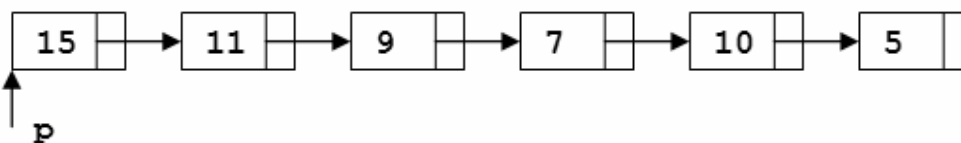


**Subiectul II (30 de puncte) - Varianta 050**

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

1. Care este numărul de circuite distincte ale grafului orientat dat prin matricea de adiacență alăturată? Două circuite sunt distincte dacă diferă prin cel puțin un arc. **(4p.)**
- |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
- a. 0                      b. 1                      c. 2                      d. 3

2. Într-o listă simplu înlănțuită cu cel puțin 2 elemente, fiecare element reține în câmpul `inf` un număr natural, iar în câmpul `urm` adresa elementului următor din listă sau `NULL` dacă nu există un element următor. Variabila `p` reține adresa primului element din listă. Dacă se prelucrează lista de mai jos, care este valoarea memorată de variabila întreagă `k`, la finalul executării următoarei secvențe de instrucțiuni?



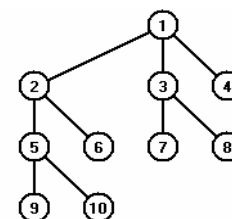
```
k=3;
while(p->urm!=NULL && p->inf > p->urm->inf)    p = p->urm;
k = k + p->urm->inf;
```

**(4p.)**

- a. 8                      b. 10                      c. 12                      d. 13

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. Câte dintre nodurile arborelui din figura alăturată pot fi considerate ca fiind rădăcină astfel încât fiecare nod să aibă cel mult doi descendenți direcți (fii)? **(6p.)**



4. Elementele tabloului bidimensional din figura alăturată, cu 5 linii și 5 coloane, sunt toate numerele naturale cuprinse între 1 și 25 așezate în spirală, începând cu primul element al primei linii și continuând în sens invers trigonometric ca în figura alăturată. Care este ultima cifră a produsului numerelor impare aflate sub diagonala secundară (exclusiv diagonala secundară), în cazul unui tablou bidimensional cu 4 linii și 4 coloane generat după aceeași regulă? **(6p.)**

1	2	3	4	5
16	17	18	19	6
15	24	25	20	7
14	23	22	21	8
13	12	11	10	9

5. Scrieți programul C/C++ care citește de la tastatură un cuvânt `s` de cel mult 20 litere mici ale alfabetului englez, construiește în memorie și afișează pe ecran cuvântul `s` după eliminarea primei și a ultimei vocale. Cuvântul `s` conține cel puțin două vocale. Se consideră vocale literele: `a, e, i, o, u`.

**Exemplu:** dacă se citește cuvântul `bacalaureat`, pe ecran se afișează: `bcalauret` **(10p.)**